

GET!

放春假去合肥

Hello Spring

春日漫游季合柴策划美陈方案

2026/03

核心定位

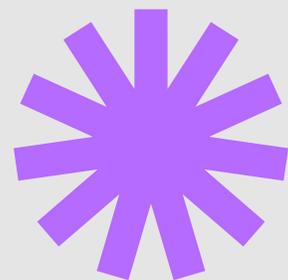
艺术启蒙 / 市井烟火 / 自然撒野

打造沉浸式、剧场化、全场景的春日亲子度假IP。



01

「春日艺术ColorWalk」



Find your flow

什么是ColorWalk?

- 3月10日，某社交媒体“沉浸式春日ColorWalk”话题热度近700万。
- 同济大学附属精神卫生中心心理治疗师、“心声公益”秘书长李坤梅告诉人民日报健康客户端记者，现在越来越多年轻人开始意识到，大脑、情绪跟身体一样，也需要日常的保养和照顾，而**ColorWalk，就是一次简单的“用脑卫生”实践**，让连轴转的大脑和情绪“喘口气”。
- Slogan：**无聊人类的丰容游戏**
- 右下角海报巧妙地借用了毕加索《三个跳舞的人》这一经典艺术符号，并将其转化为符合现代活动主题的视觉形象。



春日艺术ColorWalk平面布局图

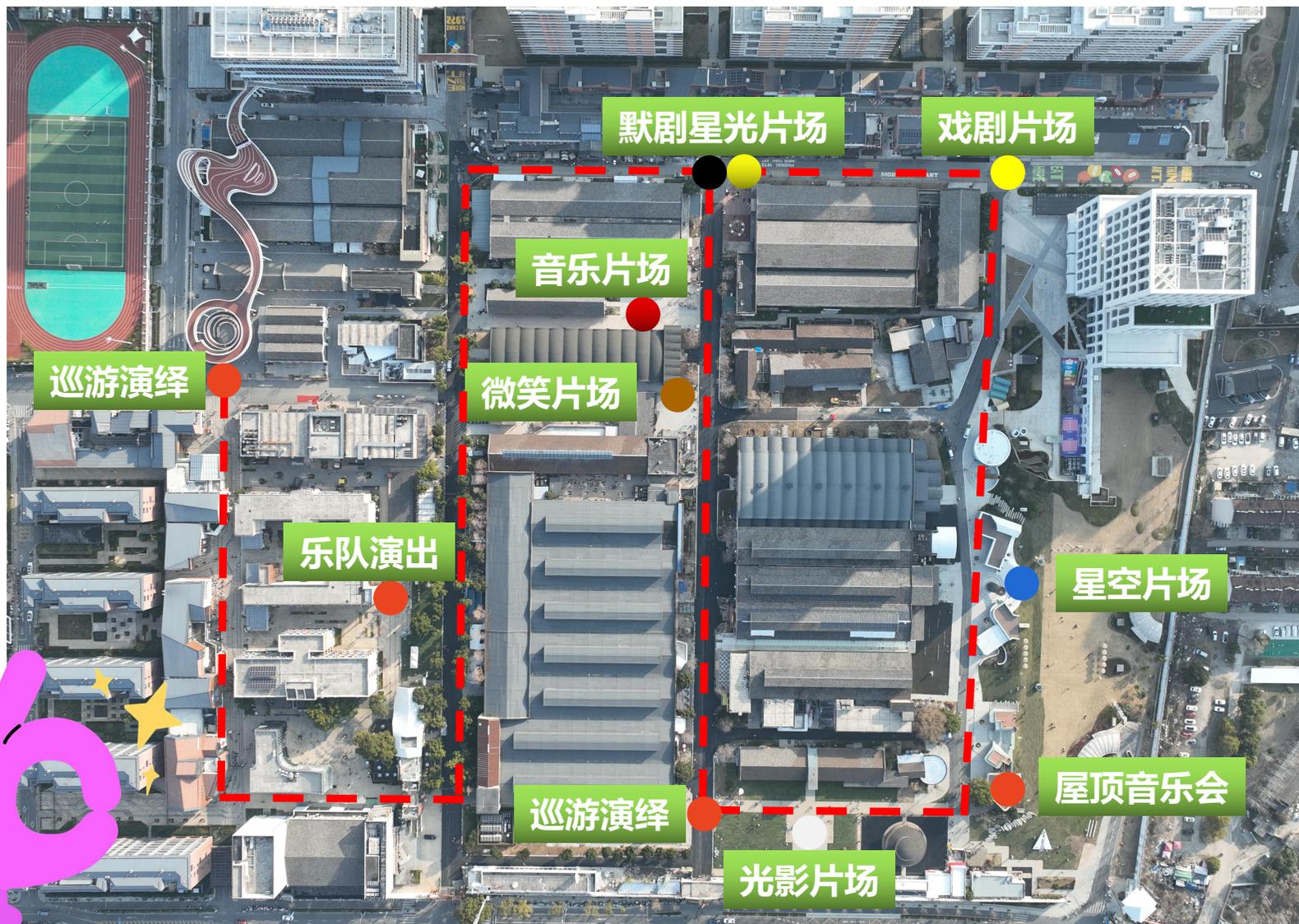
全园区覆盖、强剧情任务线、
互动与消费深度绑定、固定
演出+随机互动结合、人设饱
满有记忆点，打造全园区开
放沉浸式「艺术奇遇剧场」。

--- 巡游动线

● 常态化演绎点位

● ● ● ● ● ● ●

艺术奇遇记NPC七大片场



定点核心NPC游戏（全艺术向，小朋友Easy模式）

单点位绑定专属IP+1句话讲清规则+明确输赢标准+赢了当场兑银票+全年龄段零门槛+IP强绑定，无复杂流程、无高难度操作，12岁以下小朋友全游戏设简化版Easy模式，参与就有奖，完全适配合柴艺术属性，所有游戏道具简单、落地性极强。

星空片场 ●



梵·高

光影片场 ●



戴珍珠
耳环的
少女

音乐片场 ●



贝多芬

戏剧片场 ●



莎士比亚

NPC角色体系（代表色：星空蓝）

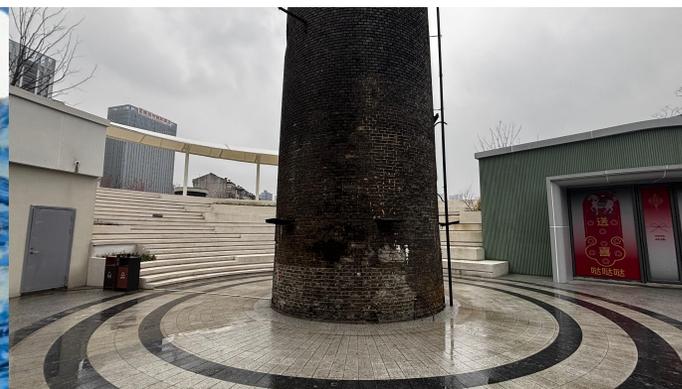
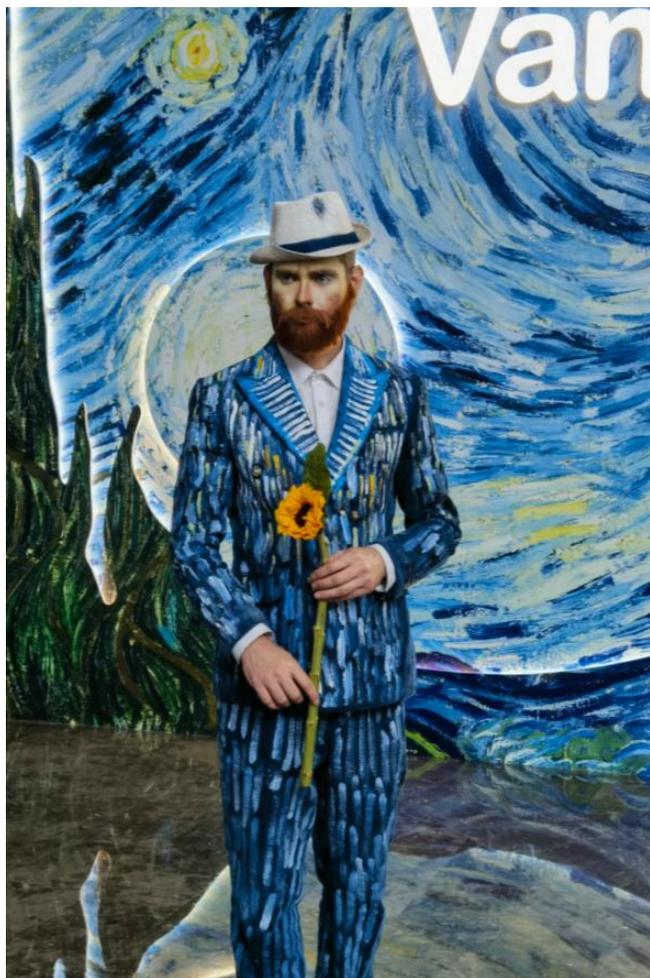
●梵高星空片场

对应NPC：梵高

1. 星空井字棋：9宫格画板上扔乒乓球，横竖斜3个球连成一条线就算赢，赢了得1张银票

2. 向日葵投投乐：3个沙包，投进向日葵造型的桶里2个就算赢，赢了得2张银票

Easy模式：扔乒乓球连成线/投进1个沙包就算赢，赢了得2张银票



● NPC场景点位



NPC角色体系（代表色：珍珠白）

●戴珍珠耳环的少女光影片场

对应NPC：戴珍珠耳环的少女

珍珠套圈：5个圈，套中珍珠造型摆件2个就算赢，赢了得1张银票

Easy模式：套中1个就算赢，赢了得2张银票



● NPC场景点位

NPC角色体系（代表色：热烈红）

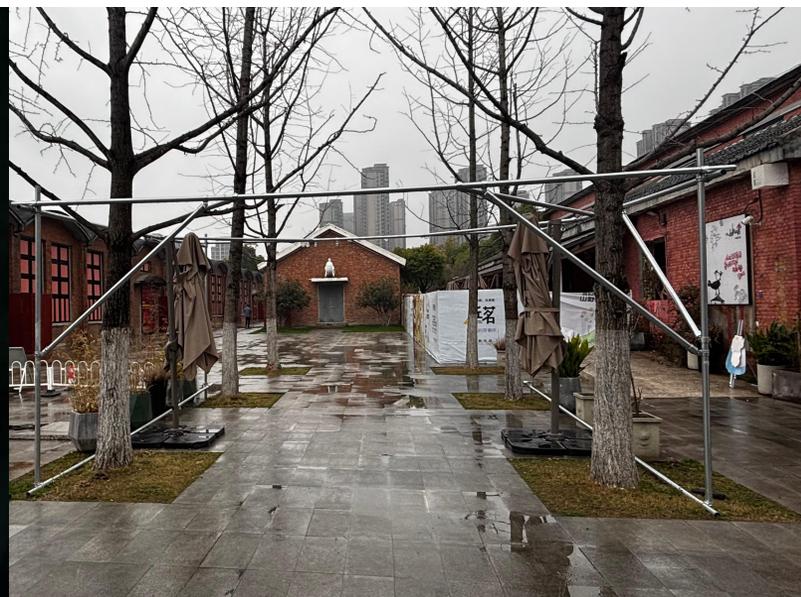
● 贝多芬音乐片场

对应NPC：贝多芬

1. 音符投篮：5个音符造型软球，全部投进迷你篮筐就算赢，赢了得2张银票

2. 节奏拍拍乐：NPC拍3下节拍，游客完美复刻就算赢，赢了得1张银票

Easy模式：投进3个球/跟着拍对节拍就算赢，赢了得2张银票



● NPC场景点位

NPC角色体系（代表色：原木黄）

● 莎士比亚戏剧片场

对应NPC：莎士比亚

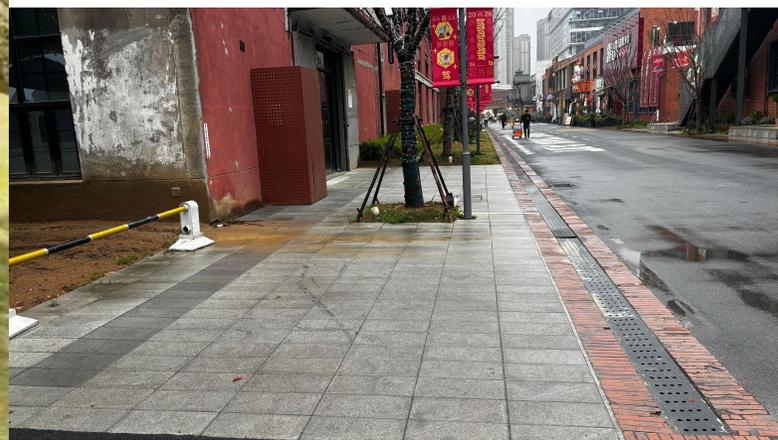
1. **羽毛笔投壶**：5支羽毛笔，投进墨水瓶2支就算赢，赢了得1张银票

2. **戏剧台词接龙**：NPC说经典台词上半句，游客接下半句，接对2句就算赢，赢了得2张银票

Easy模式：投进1支/接对1句就算赢，幼儿园小朋友背1首古诗直接得2张银票



● NPC场景点位



NPC角色体系（代表色：暗夜黑）

● 卓别林默剧片场

对应NPC：卓别林

1. 默剧反着来： NPC做动作，游客做相反动作，连续做对5个就算赢，赢了得1张银票

2. 动作模仿秀： NPC做3个经典默剧动作，游客全部复刻成功就算赢，赢了得2张银票

Easy模式： 连续做对3个/复刻1个动作就算赢，赢了得2张银票



● NPC场景点位

NPC角色体系（代表色：星光金）

● 玛丽莲·梦露星光片场

对应NPC：玛丽莲·梦露

1.星光石头剪刀布：和NPC对战，一人2次机会，连赢2次就算赢，赢了得1张银票

2.pose定格挑战：复刻NPC的3个经典招牌动作，全部完成就算赢，赢了得2张银票

Easy模式：赢1次就算赢，完成1个动作就给2张银票



● NPC场景点位

NPC角色体系（代表色：神秘棕）

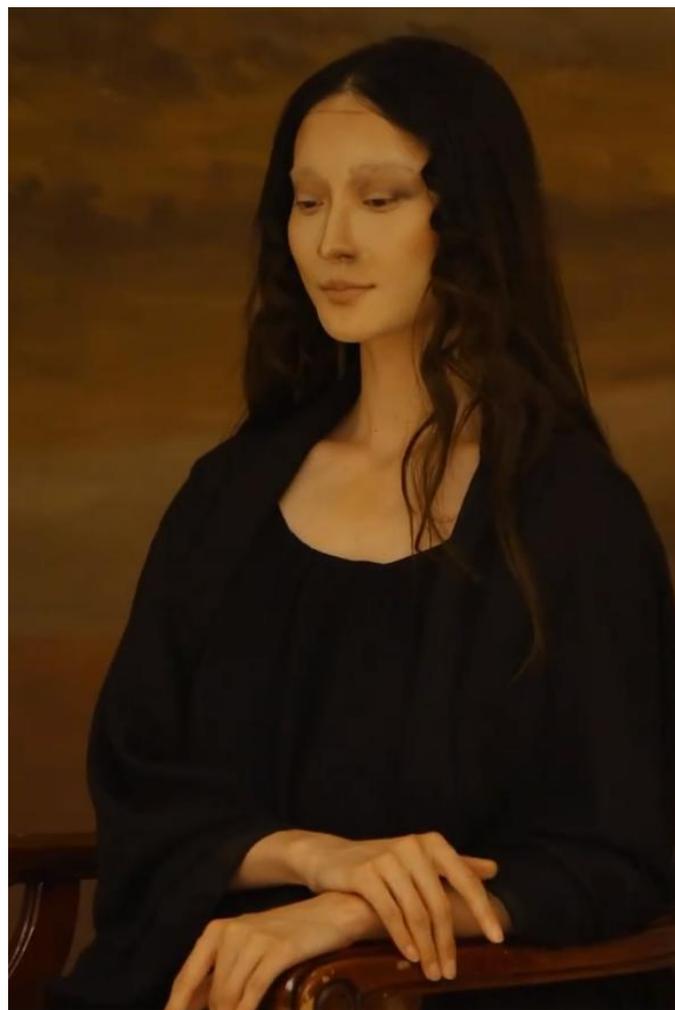
● 蒙娜丽莎微笑片场

对应NPC：蒙娜丽莎

正话反说： NPC说3个字的词语，游客3秒内反着说出来，3次对2次就算赢，赢了得1张银票

微笑练习： 根据NPC提示词对应3种笑容（苦笑/冷笑/傻笑...），做完得1张银票

Easy模式： 不限时说对就算赢，猜画给提示，猜对就给2张银票



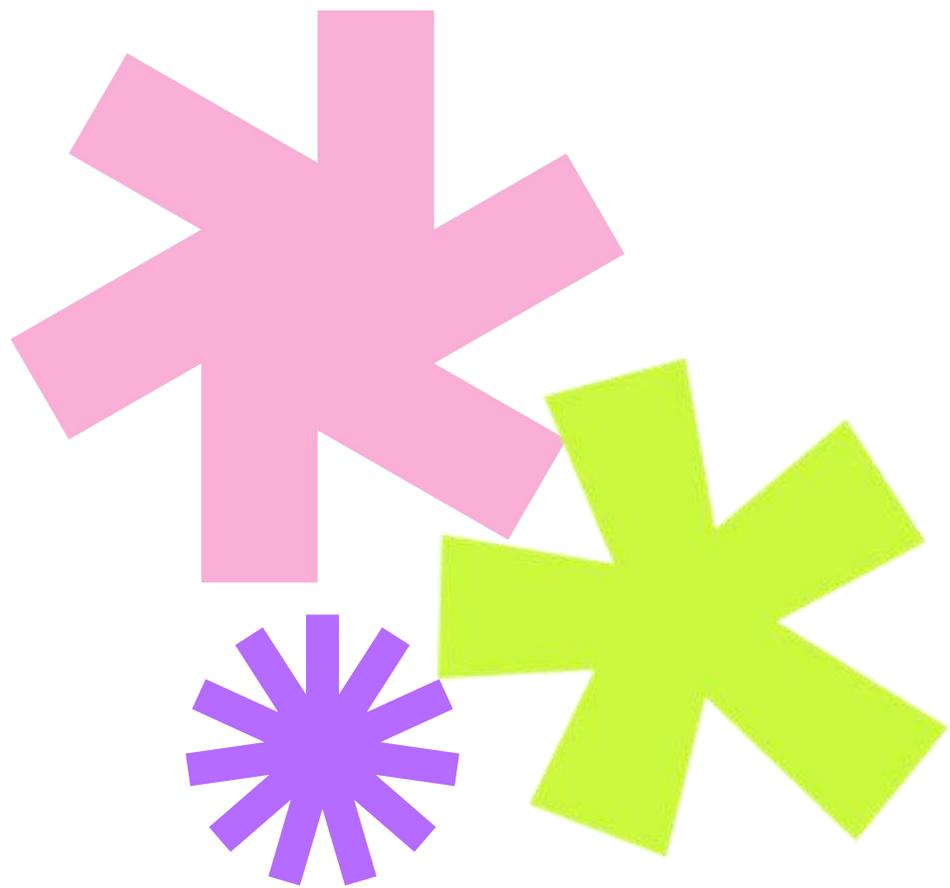
● NPC场景点位

彩绘DP点位

脸部彩绘艺术家一位

场景搭建：现场脸部彩绘快闪

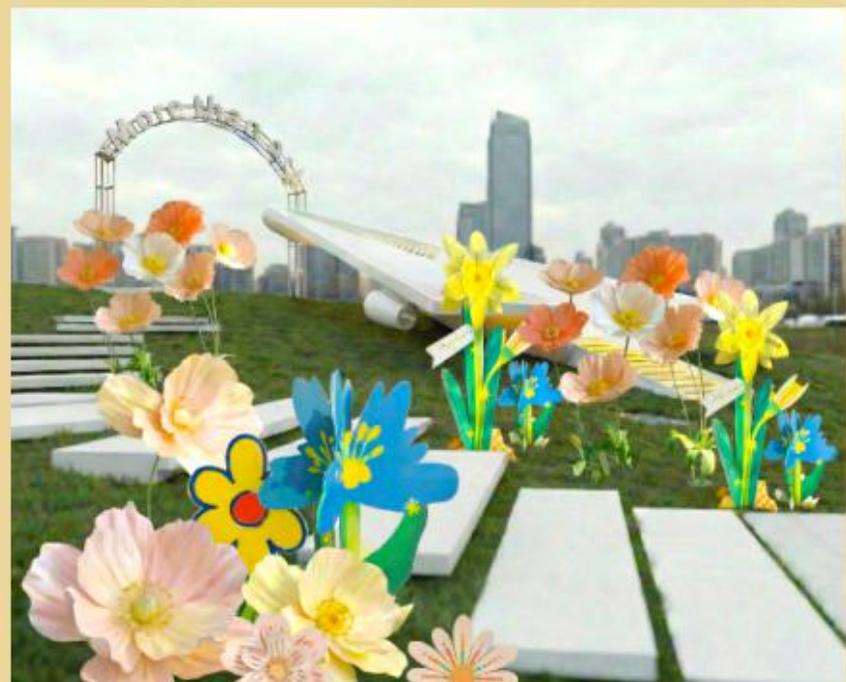




「美陈氛围」



草坪汀步氛围



形式示意



上坡石阶两边美陈



石阶地贴美陈

拱门装置美化参考



拱门装置、春日花花

NPC背景板参考



NPC互动游戏“银票”参考



互动物料参考意向



加上这样一个装置
AND AN INSTAGRAM



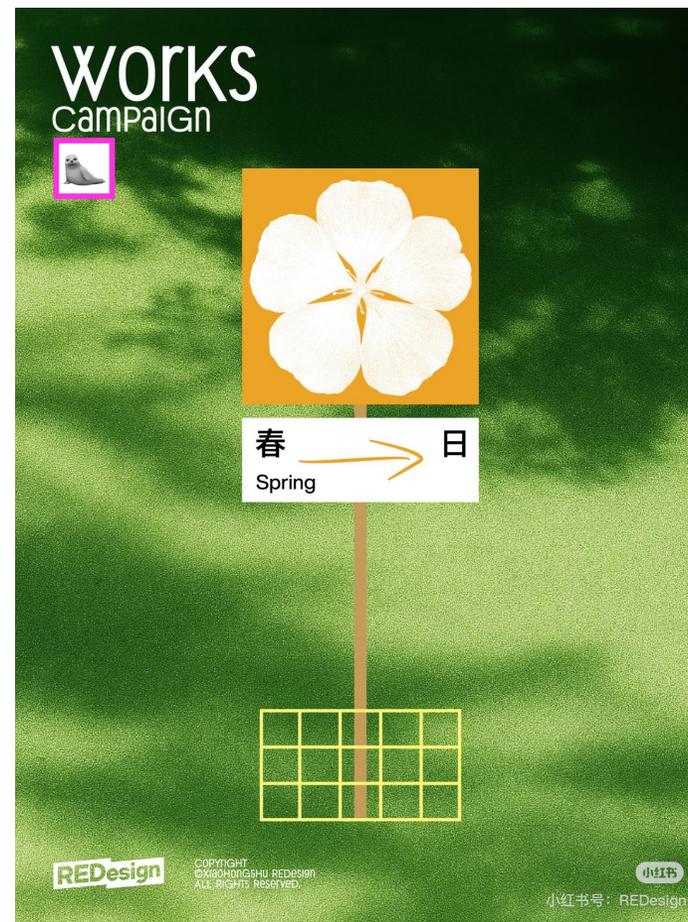
就截出了一张ins风的照片

CREATES AN INSTAGRAM-STYLE PHOTO.



桌面游戏、公共装置、NPC场景

平面类物料参考意向



灯杆道旗、铁门文案、打卡氛围

美陈类参考意向



草坪休憩空间参考意向

