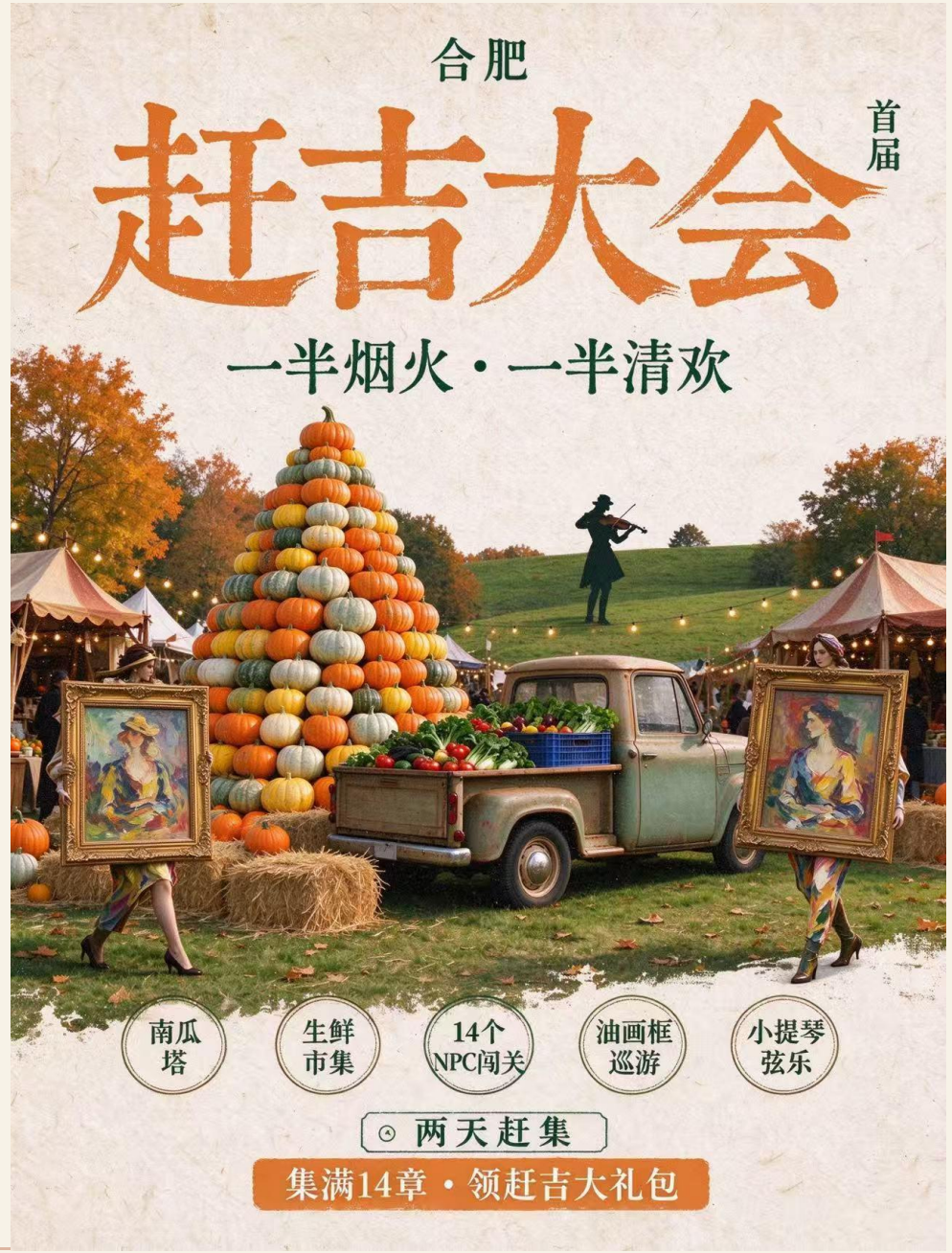
# 畽街南区
# 赶“吉”大会

## 到畽街，赶大集

活动时间：11.14-11.15



# 一场赶集，五个内容板块

10个怀旧体验市集 + 14个赶集主题NPC游戏 + 2天古典弦乐演出 + 1场赶“吉”NPC巡游

**01** 怀旧体验市集

生鲜、编菜篮、怀旧玩具、古着、秋季养生、文创等 10个市集摊位

**02** NPC赶集主题游戏

14个点位游戏：夹鸡蛋、挑担、套圈、南瓜保龄、玉米投壶、五谷盲猜等

**03** 秋季古典弦乐演出

草坪南侧舞台，每日3场、每场约30分钟，秋季曲目为主

**04** 赶“吉”NPC巡游

整点绕市集环巡游，静帧定格供合影，派发集章任务卡

**05** 集章通关串联

赶集NPC互动游戏集章，兑大罍通宝，获得罍街特色大礼包。

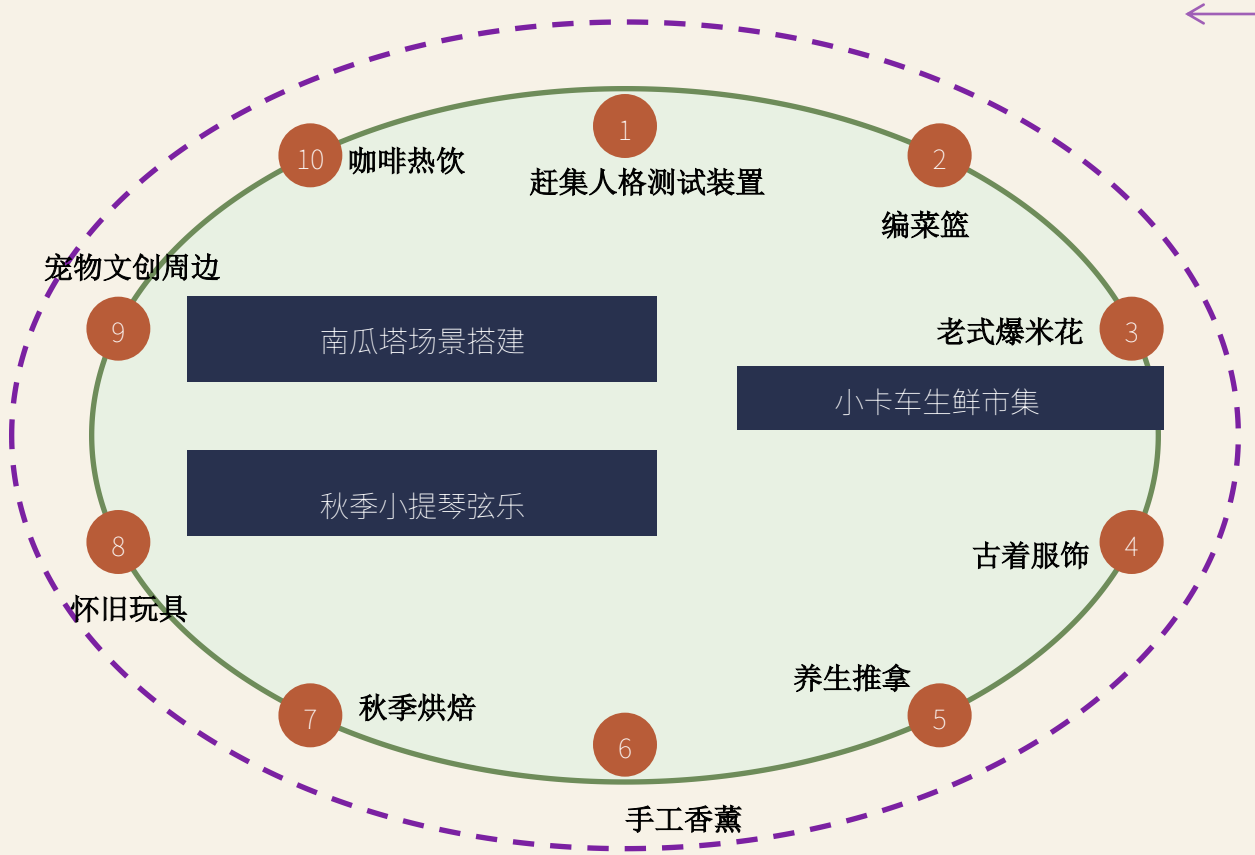


# 草坪环形布局：一中心、一环市集、一圈游戏

中心主场景 + 10怀旧市集环草坪 + 14游戏环外 + 巡游贯穿全场

入口

抽象NPC巡游（整点绕场）




## NPC主题游戏区

环布草坪外围

夹鸡蛋 · 套圈 · 挑担
南瓜保龄 · 玉米投壶 · 五谷盲猜

# 草坪中心主场景 · 三大视觉锚点

# 南谷堆塔-营造打卡氛围

南瓜堆塔 + 古典弦乐演出 + 农夫小卡车 · 三大视觉锚点





南谷堆塔：大小南瓜错落堆叠成塔，干草打底、灯串点缀，全场拍照C位。

# 农夫小卡车-营造赶集氛围

南瓜堆塔 + 古典弦乐演出 + 农夫小卡车 · 三大视觉锚点




农夫小卡车：皮卡货斗堆满红薯、板栗、南瓜等赶集特产，赶集氛围落地。

# 秋季弦乐演出-营造深秋氛围

南瓜堆塔 + 古典弦乐演出 + 农夫小卡车 · 三大视觉锚点





秋季弦乐演出：3-5人组弦乐秋季演出，一天三场，搭配秋日风情。

# 城市赶“吉”市集

# 三大亮点

# 城市记忆X手工体验X商户参与

# 市集场景搭建

回收生活方式市集氛围







# 环草坪10大市集，一路逛一路吃

农夫市集打底 · 城市记忆调味 · 秋日限定管够

## 摊位清单（01-10）

01 生鲜市集　小卡车堆头，时令蔬果现卖

02 编菜篮　亲手缝制复古菜篮，成品当周边

03 老式爆米花　现场开炉，一声巨响一兜香

04 古着服饰　复古衣饰淘货，秋日穿搭

05 养生推拿　肩颈放松，逛累了歇一歇

05 手工香薰　秋日香薰手作，带香回家

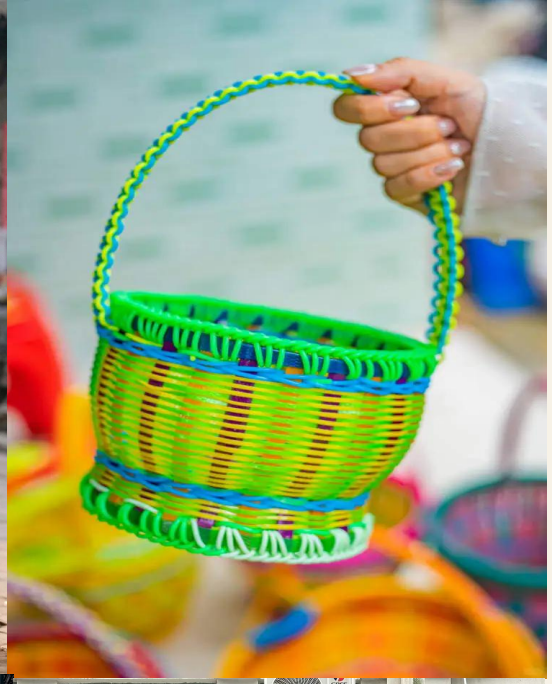
06 秋季烘焙　南瓜面包、派与甜品

08 怀旧玩具　铁皮玩具与小卖部回忆杀

09 宠物文创　宠物服饰与萌宠好物

10 咖啡热饮　新鲜手作



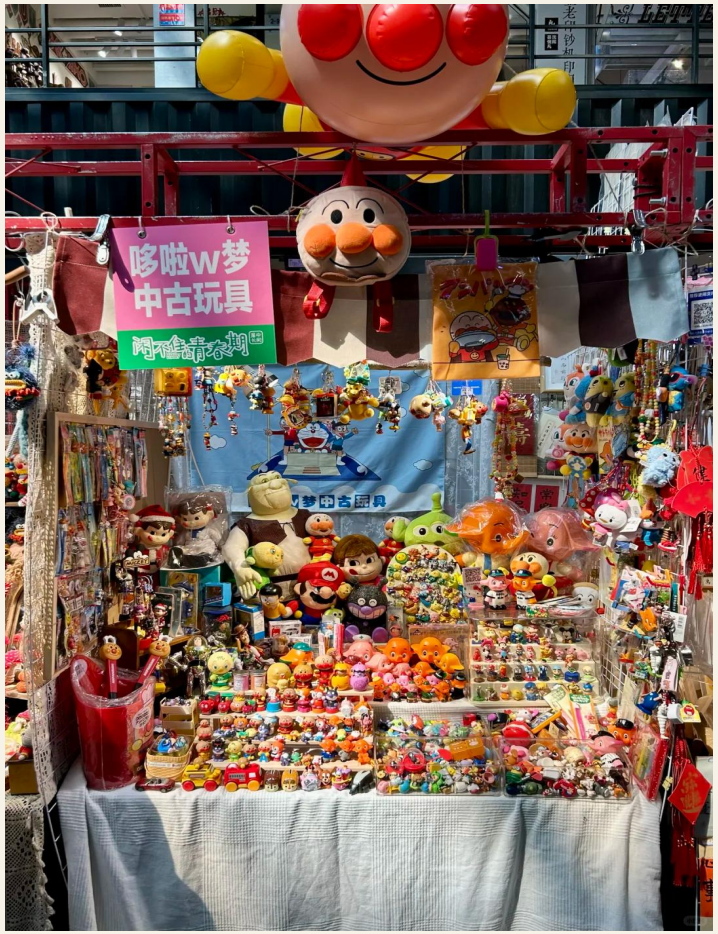







# 核心亮点一：城市记忆








# 核心亮点二：手工体验









CENTER SCENE · 03

# 核心亮点三：商户赋能

1、体验类市集由NPC进行扮演销售（老式爆米花、编菜篮等）

2、市集邀请街区商户村叔（农夫小卡车市集）、山归来（秋季烘培）、ChillHood（古着售卖）、未一（怀旧玩具）、足莲得（秋季养生推拿）、徽燕文创店（手工体验）、宠物文创（BloPblop）

3、草坪弦乐表演与南区on the way乐馆进行合作演绎

4、NPC蠹街大礼包对商户产品进行采购补贴

# NPC演绎X赶集主题

PARADE · 07

# 赶“吉”主题巡游

巡游安排：18:00-18:30 20:30-21:00







NPC GAMES · 05

# 14个NPC主题游戏，把赶集玩成闯关

围绕着赶集主题进行NPC游戏设定










## 游戏点位 G1-G7

G01 夹鸡蛋 · 蛋蛋怪　计时夹5枚鸡蛋按排名定奖，前3名赢月度土鸡蛋

G02 挑担竞走 · 挑担大叔　蒙眼挑着装满南瓜的扁担走直线，不洒不歪即过关

G03 套圈王 · 圈圈侠　套中生鲜堆头即得奖品，全场人气担当

G04 南瓜保龄 · 南瓜头　滚南瓜撞倒保龄瓶，击倒越多奖品越大

G05 玉米投壶 · 玉米棒　玉米棒当箭矢投壶，命中即得炒货一份

G06 掂斤猜重 · 杆秤仙　用手掂出蔬果重量，误差最小者获胜

G07 捡土豆 · 土豆侠　限时捡土豆进筐，比手速拼眼力

# 游戏运营机制玩法，把赶集玩出花

## 游戏运营机制

01　一人一角色：14位NPC各主持一款游戏，服装道具贴合赶集。

02　集章串联：集满14个游戏章，可兑换矗街赶集大礼包。

03　矗街赶“吉”大大大大大礼包（包含生鲜时蔬及矗街特色产品）

